**Serwis internetowy poświęcony projektowaniu**

**systemów informatycznych**

**Kluczowe funkcjonalności systemu:**

* **rejestracja użytkowników**

Osoba odwiedzająca stronę będzie posiadała możliwość założenia własnego konta użytkownika.

* **dodawanie komentarzy**

Użytkownik, który posiada konto (i jest zalogowany) będzie mógł komentować poszczególne artykuły.

* **samouczek**

Na stronie znajdą się pomoce naukowe, dzięki którym zalogowany użytkownik szybciej przyswoi wiedzę. Część witryny zatytułowana hasłem *samouczek* będzie miała na celu wprowadzenie użytkownika w podstawy tworzenia systemu informatycznego.

* **możliwość korespondencji z użytkownikiem**

Dzięki tej funkcjonalności każdy kto odwiedza stronę będzie miał możliwość porozumienia się z administratorem drogą mailową bezpośrednio z witryny.

* **interaktywny quiz**

Użytkownik będzie miał możliwość sprawdzenia swoich umiejętności, które posiadł w trakcie korzystania z serwisu.

* **poprawne wyświetlanie witryny**

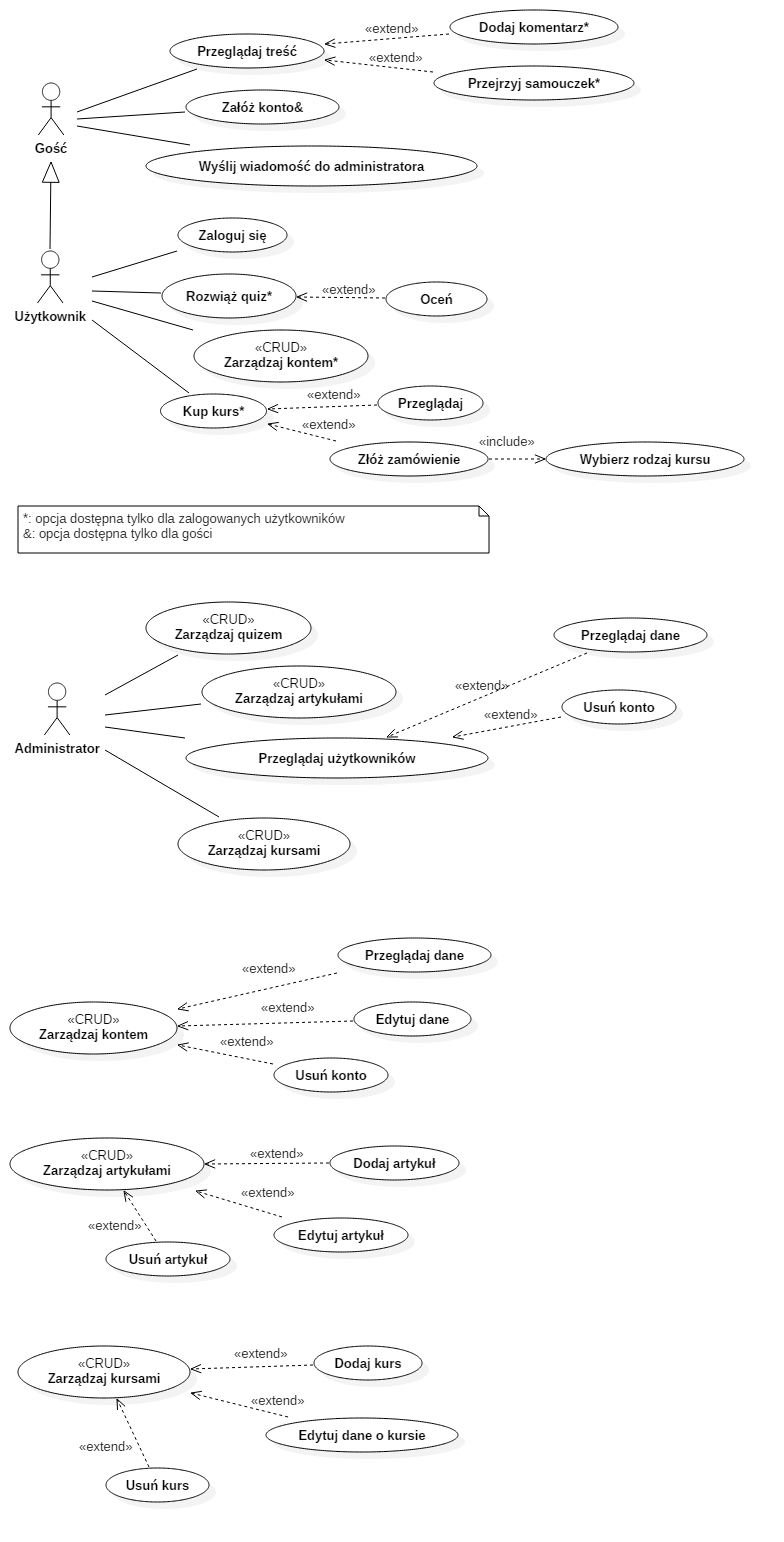
Klient chce by jego strona poprawnie wyświetlała się na wszystkich ekranach, bez względu na ich rozdzielczość.

**Przewidywane korzyści z wdrożenia systemu dla użytkownika:**

* poszerzenie wiedzy w zakresie projektowania systemów informatycznych;
* ergonomiczny sposób nauki;
* szybsze przyswajanie wiedzy dzięki specjalnym udogodnieniom tworzonym z myślą o użytkowniku;
* możliwość zakupu dodatkowych pomocy dydaktycznych bez wychodzenia z domu.

**Przewidywane korzyści z wdrożenia systemu z punktu widzenia administratora:**

* łatwy sposób na podzielenie się swoją wiedzą z innymi użytkownikami;
* możliwość sprzedaży swoich materiałów bez wychodzenia z domu (wysyłanie pomocy naukowych online);
* rozpromowanie swojej działalności nie tylko w kraju, ale również poza jego granicami.

**Diagram przypadków użycia**

**Dokumentacja dotycząca przypadków użycia**

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa przypadku użycia | Przeglądaj treść |
| Uczestniczący aktorzy | * Gość * Użytkownik |
| Opis | Zakres dostępu do materiałów i funkcji użytkowych umieszczonych w serwisie internetowym w zależności od praw dostępu osoby odwiedzającej witrynę. |
| Podstawowy ciąg zdarzeń | * Gość (czyli osoba niezalogowana) ma dostęp do przeglądania treści zamieszczonych w serwisie. * Użytkownik (czyli osoba, która ma już konto i jest zalogowana) może dodatkowo dodawać komentarze oraz przeglądać samouczki udostępnione na stronie. |
| Alternatywne ciągi zdarzeń | 1. Gość postanawia dodać komentarz do artykułu:  * System wyświetla informację, iż tylko zalogowani użytkownicy mogą dodawać komentarze; * Dodatkowo dla gościa wyświetla się link, dzięki któremu może przejść do panelu logowania. Po poprawnym zalogowaniu użytkownik będzie mógł dodać komentarz do dowolnego artykułu; * Jeśli osoba odwiedzająca witrynę nie posiada konta, wówczas może przejść bezpośrednio do panelu rejestracji.  1. Gość postanawia obejrzeć samouczek:  * System wyświetla informację, iż tylko zalogowani użytkownicy mają dostęp do tej części witryny; * Gość może przejść do panelu logowania. Po poprawnym zalogowaniu będzie miał dostęp do tej części witryny; * Jeśli gość nie posiada konta, może przejść do panelu rejestracji. |
| Zależności czasowe | * Częstotliwość wykonania: Zależne od popularności strony * Typowy czas realizacji: nieograniczony * Maksymalny czas realizacji: nieograniczony |

Nasz strona będzie poruszała kwestie dydaktyczne związane z projektowaniem systemów informatycznych. Gość (czyli osoba niezalogowana) będzie miała dostęp do przeglądania tej części witryny, gdzie znajdą się artykuły typowo teoretyczne. Użytkownik (czyli osoba, która posiada konto i jest zalogowana) będzie posiadała szerszy zakres możliwości, dzięki którym przyspieszy przyswajanie nowo nabytej wiedzy, jak również będzie mogła uczestniczyć w "życiu witryny".

* Przeglądaj treść
* Załóż konto

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa przypadku użycia | Załóż konto |
| Uczestniczący aktorzy | * Gość |
| Opis | Przebieg zdarzeń systemowych, które umożliwiają dla gościa utworzenie własnego konta na naszej stronie, dzięki czemu już jako nowy użytkownik uzyska on dostęp do wszystkich funkcjonalności naszej witryny. |
| Podstawowy ciąg zdarzeń | * Gość postanawia założyć konto na naszej witrynie; * Wybiera więc zakładkę w celu rejestracji; * System wyświetla formularz rejestracyjny; * Gość uzupełnia pola zawarte w formularzu; * System sprawdza poprawność wypełnienia formularza, jak również to czy wszystkie obowiązkowe pozycje zostały wypełnione; * Pola zostały wypełnione poprawnie; * Gość otrzymuje nowe konto i staje się nowym użytkownikiem naszej witryny. |
| Alternatywne ciągi zdarzeń | 1. Podany login istnieje już w bazie danych:  * Gość podaje login; * System informuje go o tym, iż podany nick jest już zajęty; * Gość zmienia login na inny, który nie znajduje się jeszcze w bazie danych; * System zatwierdza nick.  1. Adres e-mail jest niepoprawny:  * Gość podaje kontaktowy adres e-mail; * System sprawdza poprawność danych; * Weryfikacja przebiega niepomyślnie. System informuje o niepoprawności danych i zachęca do poprawienia błędów; * Gość koryguje nieścisłości; * System zatwierdza adres e-mail.  1. Hasła nie pokrywają się:  * Gość podaje hasło do swojego konta; * System prosi go o jego powtórne podanie w celu weryfikacji; * Gość ponownie podaje dane, o które został poproszony; * System sprawdza czy podane hasła pokrywają się; * Weryfikacja nie powiodła się. System informuje o tym, iż dane w obu polach nie są takie same; * Gość poprawia swoje błędy; * System zatwierdza hasło do konta.  1. Wszystkie obowiązkowe pozycje nie zostają uzupełnione:  * Gość uzupełnia pola i zatwierdza założenie konta; * System informuje o tym, że nie wszystkie pozycje zostały uzupełnione; * Gość poprawia uchybienia; * System zatwierdza założenie konta. |
| Zależności czasowe | * Częstotliwość wykonania: ~15-20 razy dziennie * Typowy czas realizacji: ~2-3min * Maksymalny czas realizacji: nieograniczony |

* Wyślij wiadomość do administratora

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa przypadku użycia | Wyślij wiadomość do administratora |
| Uczestniczący aktorzy | * Gość * Użytkownik |
| Opis | Możliwość kontaktu mailowego z administratorem, dopuszczalne nawet bez wcześniejszego zalogowania. |
| Podstawowy ciąg zdarzeń | 1. Gość (osoba niezalogowana):  * Aktor wybiera zakładkę kontaktu z administratorem; * System wyświetla formularz z polami, które należy wypełnić by wysłać wiadomość; * Gość wypełnia wszystkie obowiązkowe pola; * System sprawdza poprawność danych; * Pola zostały wypełnione poprawnie; * Wiadomość zostaje wysłana.  1. Użytkownik (osoba zalogowana):  * Aktor wybiera zakładkę kontaktu z administratorem; * System wyświetla formularz z polami, które zostały już częściowo uzupełnione danymi, które użytkownik podał podczas rejestracji; * Aktor weryfikuje wprowadzone automatycznie rekordy (ewentualnie poprawia je) i uzupełnia resztę luk; * System sprawdza poprawność danych; * Pola zostały wypełnione poprawnie; * Wiadomość zostaje wysłana. |
| Alternatywne ciągi zdarzeń | 1. Weryfikacja danych (gość i użytkownik):  * Aktor wybiera zakładkę kontaktu z administratorem; * System wyświetla formularz, w którym należy wypełnić obowiązkowe pola; * Aktor wypełnia luki; * System sprawdza dane:  1. Adres e-mail jest nieprawidłowy:  * Aktor poprawia dane; * System zatwierdza e-mail.  1. Wszystkie obowiązkowe pola nie zostały wypełnione:  * Aktor uzupełnia braki; * System zatwierdza dane. * Wiadomość zostaje wysłana.  1. Anulowanie wysłania wiadomości (gość i użytkownik):  * Aktor wybiera zakładkę kontaktu z administratorem; * Jednak rozmyśla się i nie chce wysyłać wiadomości; * Wybiera przycisk anuluj; * System przenosi go do tej części witryny, która przeglądał zanim zdecydował się na wysłanie wiadomości do administratora. |
| Zależności czasowe | * Częstotliwość wykonania: ~10 razy dziennie * Typowy czas realizacji: 3-5min * Maksymalny czas realizacji: nieograniczony |

* Zaloguj

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa przypadku użycia | Zaloguj |
| Uczestniczący aktorzy | * Użytkownik |
| Opis | Funkcjonalność witryny, dzięki której użytkownik będzie mógł otrzymać dostęp do wszystkich możliwości serwisu. |
| Podstawowy ciąg zdarzeń | * Użytkownik postanawia zalogować się; * System wyświetla formularz logowania; * Aktor wpisuje login i hasło; * System sprawdza poprawność wprowadzonych rekordów; * Pola zostały wypełnione poprawnie; * Użytkownik poprawnie loguje się do systemu. |
| Alternatywne ciągi zdarzeń | 1. Użytkownik wprowadza niepoprawne dane:  * Użytkownik postanawia zalogować się; * System wyświetla formularz logowania; * Aktor wpisuje login i hasło; * System sprawdza poprawność danych; * Weryfikacja przebiega niepomyślnie. System informuje o tym, że login lub hasło zostało jest nieprawidłowe:  1. Użytkownik poprawia błędy:  * System ponownie sprawdza rekordy; * Pola zostały wypełnione poprawnie.  1. Użytkownik zapomniał hasła:  * Aktor wybiera link *zapomniałem hasła;* * System prosi go o podanie loginu i adresu e-mail; * System weryfikuje czy podany adres e-mail i login należą do jednego użytkownika, jeśli tak to wysyła na pocztę wiadomość, w której zawarte jest hasło do konta; * Aktor wprowadza dane; * Pola zostały wypełnione poprawnie. * Aktor poprawnie loguje się do systemu.  1. Użytkownik nie wypełnił wszystkich pól:  * Użytkownik postanawia zalogować się; * System wyświetla formularz logowania; * Aktor nie wypełnia wszystkich luk i podejmuje próbę logowania; * System informuje go, że nie wszystkie wymagane pola zostały wypełnione; * Użytkownik poprawia uchybienia; * System weryfikuje wprowadzone dane; * Pola zostały wypełnione poprawnie; * Użytkownik poprawnie loguje się do systemu.  1. Gość (użytkownik niezarejestrowany) podejmuje próbę logowania:  * Gość postanawia zalogować się; * System wyświetla formularz logowania; * Aktor uświadamia sobie, iż nie założył jeszcze konta; * Gość wybiera link *zarejestruj się* i system przenosi go do formularza rejestracji; * Aktor po założeniu konta podejmuje próbę logowania; * Wprowadzone dane są poprawnie zweryfikowane przez system; * Następuje poprawne zalogowanie do serwisu. |
| Zależności czasowe | * Częstotliwość wykonania: ~30 razy dziennie * Typowy czas realizacji: ~30sek * Maksymalny czas realizacji: nieograniczony |

* Rozwiąż quiz

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa przypadku użycia | Rozwiąż quiz |
| Uczestniczący aktorzy | * Użytkownik |
| Opis | Funkcjonalność ta ma na celu sprawdzenie wiedzy użytkownika, którą zdobył dzięki materiałom zgromadzonym na naszej witrynie. |
| Podstawowy ciąg zdarzeń | * Użytkownik (osoba zalogowana) wybiera zakładkę *quiz*; * System uruchamia zadaną opcję; * Aktor rozwiązuje quiz; * Mechanizm zbiera wszystkie dane i wyświetla użytkownikowi ostateczny wynik; * Aktor może sprawdzić, w których miejscach popełnił błąd, i gdzie był nieomylny; * Użytkownik może dokonać oceny quizu. |
| Alternatywne ciągi zdarzeń | 1. Użytkownik w trakcie rozwiązywania quizu chce zrezygnować:  * Użytkownik (osoba zalogowana) wybiera zakładkę *quiz;* * System uruchamia zadaną opcję; * Aktor rozwiązuje quiz; * Użytkownik rozmyślił się i chce zrezygnować; * Aktor wybiera więc przycisk *anuluj* w celu przedwczesnego zakończenia quizu; * System pyta o potwierdzenie wyboru:  1. Użytkownik na pewno chce zakończyć quiz:  * Aktor potwierdza swoją decyzję; * System przenosi go do tej części witryny, którą przeglądał zanim zaczął rozwiązywanie quizu.  1. Użytkownik przypadkowo wybrał tą opcję:  * Aktor anuluje swoją decyzję; * System pozwala mu dokończyć rozwiązywanie quizu; * Mechanizm zbiera wszystkie dane i wyświetla użytkownikowi ostateczny wynik; * Aktor może sprawdzić, w których miejscach popełnił błąd, i gdzie był nieomylny; * Użytkownik może dokonać oceny quizu.  1. Gość (osoba niezalogowana) chce rozwiązać quiz:  * Aktor wybiera zakładkę *quiz*; * System wyświetla komunikat, iż osoba niezalogowana nie ma dostępu do tej części witryny:  1. Aktor zapomniał się zalogować:  * System przenosi go do panelu logowania; * Użytkownik loguje się; * Aktor może wrócić do zakładki quizu;  1. Aktor nie posiada konta użytkownika:  * System przenosi go do formularza rejestracji; * Gość zakłada konto; * Aktor może przejść do panelu logowania; * Użytkownik loguje się; * Aktor posiada już wszelkie prawa dostępu do dodatkowych funkcjonalności witryny. |
| Zależności czasowe | * Częstotliwość wykonania: Zależne od popularności strony * Typowy czas realizacji: ~3-5min * Maksymalny czas realizacji: nieograniczony |

* Zarządzaj kontem <<CRUD>>

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa przypadku użycia | Zarządzaj kontem <<CRUD>> |
| Uczestniczący aktorzy | * Użytkownik |
| Opis | Funkcjonalność, dzięki której użytkownik będzie miał możliwość przeglądania swoich danych, edytowania ich, bądź też będzie mógł usunąć swoje konto. |
| Przeglądaj dane | |
| Podstawowy ciąg zdarzeń | * Użytkownik wybiera zakładkę zarządzania kontem; * System przenosi go do specjalnego panelu dotyczącego jego danych osobowych; * Aktor przegląda swoje dane. |
| Alternatywne ciągi zdarzeń | * BRAK alternatywnych ciągów zdarzeń |
| Zależności czasowe | * Częstotliwość wykonania: Zależne od popularności strony * Typowy czas realizacji: ~1-2min * Maksymalny czas realizacji: nieograniczony |
| Edytuj dane | |
| Podstawowy ciąg zdarzeń | * Użytkownik wybiera zakładkę zarządzania kontem; * System przenosi go do specjalnego panelu dotyczącego jego danych osobowych; * Aktor przegląda swoje dane; * Użytkownik decyduje się na edycję, któregoś z rekordów; * System pyta o potwierdzenie edycji; * Użytkownik zatwierdza; * System weryfikuje prawidłowość wprowadzonych danych; * Mechanizm zatwierdza poprawność; * Edycja danych zostaje zakończona sukcesem. |
| Alternatywne ciągi zdarzeń | 1. Niepoprawny format adresu e-mail:  * Użytkownik wybiera zakładkę zarządzania kontem; * System przenosi go do specjalnego panelu dotyczącego jego danych osobowych; * Użytkownik decyduje się na edycję swojego adresu e-mail; * Aktor zmienia swój internetowy adres korespondencyjny na inny; * System pyta o potwierdzenie edycji ; * Użytkownik zatwierdza (może również anulować operację, wtedy edycja nie zostanie wykonana); * System weryfikuje prawidłowość wprowadzonego rekordu; * Dane niepoprawne. Użytkownik otrzymuje informację, iż wprowadzony format adresu e-mail jest błędny; * Aktor poprawia błędy; * System sprawdza ponownie rekord; * Mechanizm zatwierdza poprawność; * Edycja danych zostaje zakończona sukcesem.  1. Zmiana kodu zabezpieczającego konto - hasła nie pokrywają się:  * Użytkownik wybiera zakładkę zarządzania kontem; * System przenosi go do specjalnego panelu dotyczącego jego danych osobowych; * Użytkownik decyduje się na zmianę swojego hasła; * System prosi aktora o podanie obecnego kodu zabezpieczającego; * Użytkownik wprowadza dane, o które został poproszony; * Mechanizm sprawdza poprawność rekordu z obecnym hasłem:  1. Dane pokrywają się:  * System zatwierdza poprawność danych; * Użytkownik wprowadza nowe hasło; * System prosi go o jego powtórne podanie w celu weryfikacji; * Aktor ponownie podaje dane, o które został poproszony; * System pyta o potwierdzenie edycji; * Użytkownik zatwierdza (może również anulować operację, wtedy edycja nie zostanie wykonana); * System sprawdza czy podane hasła pokrywają się; * Weryfikacja nie powiodła się. System informuje o tym, iż dane w obu polach nie są takie same; * Użytkownik poprawia swoje błędy; * System zatwierdza nowe hasło.  1. Dane nie pokrywają się:  * Użytkownik nie pamięta hasła; * Aby je przypomnieć może przejść do panelu logowania, w którym aktor ma możliwość skorzystania z opcji odzyskiwania kodu zabezpieczającego.  1. Niepoprawny format danych:  * Użytkownik wybiera zakładkę zarządzania kontem; * System przenosi go do specjalnego panelu dotyczącego jego danych osobowych; * Użytkownik edytuje wybrany rekord; * Aktor uzupełnia pole innym formatem niż docelowy (np. zmienia numer telefonu i uzupełnia pozycję literami zamiast cyframi); * System pyta o potwierdzenie edycji; * Użytkownik zatwierdza (może również anulować operację, wtedy edycja nie zostanie wykonana); * Mechanizm wyświetla informację o tym, iż podany rekord posiada niewłaściwy forma danych; * Aktor poprawia błędy; * System zatwierdza edycję. |
| Zależności czasowe | * Częstotliwość wykonania: Zależne od popularności strony * Typowy czas realizacji: ~1-3min * Maksymalny czas realizacji: nieograniczony |
| Usuń konto | |
| Podstawowy ciąg zdarzeń | * Użytkownik wybiera zakładkę zarządzania kontem; * System przenosi go do specjalnego panelu dotyczącego jego danych osobowych; * Aktor postanawia usunąć swoje konto; * Mechanizm pyta o potwierdzenie edycji; * Użytkownik zatwierdza; * System usuwa konto użytkownika; * Aktor staje się w tej chwili gościem, zostaje pozbawiony konta, czyli nie jest już zalogowany w serwisie. |
| Alternatywne ciągi zdarzeń | 1. Anulowanie operacji usuwania:  * Użytkownik wybiera zakładkę zarządzania kontem; * System przenosi go do specjalnego panelu dotyczącego jego danych osobowych; * Użytkownik postanawia usunąć swoje konto; * System pyta o potwierdzenie edycji; * Aktor jednak nie chce kasować konta. Wybiera  *anuluj;* * System przenosi go z powrotem do panelu zarządzania kontem użytkownika. |
| Zależności czasowe | * Częstotliwość wykonania: Zależne od popularności strony * Typowy czas realizacji: ~30sek * Maksymalny czas realizacji: nieograniczony |

* Kup kurs

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa przypadku użycia | Kup kurs |
| Uczestniczący aktorzy | * Użytkownik |
| Opis | Dzięki tej funkcjonalności użytkownik ma możliwość zakupu kursu multimedialnego, dzięki któremu może zapoznać się z bardziej rozbudowanym zakresem materiału dydaktycznego. |
| Podstawowy ciąg zdarzeń | * Użytkownik (osoba zalogowana) wybiera zakładkę *kup kurs*; * System przenosi aktora do panelu, w którym będzie mógł on zapoznać się z ofertą dodatkowych materiałów dydaktycznych; * Użytkownik przegląda dostępne propozycje kursów; * Aktor decyduje się na zakup kursu; * Mechanizm uruchamia formularz, dzięki któremu użytkownik będzie mógł zrealizować zamówienie; * Aktor wybiera jeden bądź więcej kursów i sprawdza czy jego dane, które zostały automatycznie uzupełnione są poprawne; * Użytkownik zatwierdza dane i składa zamówienie. |
| Alternatywne ciągi zdarzeń | 1. Gość (osoba niezalogowana) postanawia kupić kurs:  * Aktor wybiera zakładkę *kup kurs*; * System wyświetla komunikat, iż osoba niezalogowana nie ma dostępu do tej części witryny:  1. Gość zapomniał się zalogować:  * System przenosi go do panelu logowania; * Użytkownik loguje się; * Aktor może wrócić do zakładki zakupu kursu; * Użytkownik przegląda dostępne propozycje kursów; * Aktor decyduje się na zakup kursu; * Mechanizm uruchamia formularz, dzięki któremu użytkownik będzie mógł zrealizować zamówienie; * Aktor wybiera jeden bądź więcej kursów i sprawdza czy jego dane, które zostały automatycznie uzupełnione są poprawne; * Użytkownik zatwierdza dane i składa zamówienie.  1. Aktor nie posiada konta użytkownika:  * System przenosi go do formularza rejestracji; * Gość zakłada konto; * Aktor może przejść do panelu logowania; * Użytkownik loguje się; * Aktor posiada już wszelkie prawa dostępu do dodatkowych funkcjonalności witryny.  1. Anulowanie zakupu kursu:  * Użytkownik wybiera zakładkę *kup kurs*; * System przenosi aktora do panelu, w którym będzie mógł on zapoznać się z ofertą dodatkowych materiałów dydaktycznych; * Użytkownik przegląda dostępne propozycje kursów; * Aktor decyduje się na zakup kursu; * Mechanizm uruchamia formularz, dzięki któremu użytkownik będzie mógł zrealizować zamówienie; * Aktor rozmyśla się jednak i postanawia zrezygnować z zakupu; * Wybiera więc *anuluj* w celu zaniechania zamówienia; * System pyta czy na pewno chce zrezygnować z transakcji; * Aktor potwierdza swoją decyzję; * Mechanizm realizuje zamówienie.  1. Błędy formularza zamówień:  * Użytkownik wybiera zakładkę *kup kurs*; * System przenosi aktora do panelu, w którym będzie mógł on zapoznać się z ofertą dodatkowych materiałów dydaktycznych; * Użytkownik przegląda dostępne propozycje kursów; * Aktor decyduje się na zakup kursu; * Mechanizm uruchamia formularz, dzięki któremu użytkownik będzie mógł zrealizować zamówienie; * Aktor składa zamówienie; * System weryfikuje dane i wykrywa błędy:  1. Brak zaznaczenia jakiegokolwiek kursu:  * Użytkownik zapomniał zaznaczyć multimedia, które zamawia.  1. Błędny adres e-mail:  * Użytkownik postanowił podać inny adres pocztowy niż nominalnie. * System wyświetla komunikat o błędzie; * Użytkownik poprawia nieścisłości; * Użytkownik zatwierdza dane i składa zamówienie. |
| Zależności czasowe | * Częstotliwość wykonania: Zależne od popularności strony * Typowy czas realizacji: ~3-5min * Maksymalny czas realizacji: nieograniczony |

* Zarządzaj quizem <<CRUD>>

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa przypadku użycia | Zarządzaj quizem <<CRUD>> |
| Uczestniczący aktorzy | * Administrator |
| Opis | Funkcjonalność, która umożliwia administratorowi dodawanie, edycję oraz usuwanie quizów na stronie. |
| Dodaj quiz | |
| Podstawowy ciąg zdarzeń | * Administrator loguje się na stronie; * Uzyskuje on dostęp do większego zakresu możliwości niż zwykły użytkownik; * Aktor postanawia dodać nowy quiz; * Wybiera więc zakładkę z zadaną kategorią; * System przenosi go do specjalnego panelu dotyczącego quizów; * Aktor wybiera opcję *dodaj*; * Uruchamia się formularz, w którym administrator tworzy nowy quiz; * Aktor kończy swoją pracę i zapisuje zmiany; * System tworzy nowy quiz. |
| Alternatywne ciągi zdarzeń | 1. Administrator w trakcie pisania chce zrezygnować z dodania nowego quizu:  * Administrator loguje się na stronie; * Uzyskuje on dostęp do większego zakresu możliwości niż zwykły użytkownik; * Aktor postanawia dodać nowy quiz; * Wybiera więc zakładkę z zadaną kategorią; * System przenosi go do specjalnego panelu dotyczącego quizów; * Aktor wybiera opcję *dodaj*; * Uruchamia się formularz, w którym administrator tworzy nowy quiz; * Aktor zmienia zdanie i jednak chce anulować operację; * Wybiera przycisk *anuluj*; * Mechanizm pyta o potwierdzenie decyzji; * Administrator potwierdza; * System anuluje dodawanie nowego quizu. |
| Zależności czasowe | * Częstotliwość wykonania: ~1 na miesiąc * Typowy czas realizacji: ~1-1,5h * Maksymalny czas realizacji: nieograniczony |
| Edytuj quiz | |
| Podstawowy ciąg zdarzeń | * Administrator loguje się na stronie; * Uzyskuje on dostęp do większego zakresu możliwości niż zwykły użytkownik; * Aktor postanawia zarządzać quizami; * Wybiera więc zakładkę z zadaną kategorią; * System przenosi go do specjalnego panelu dotyczącego tej dziedziny; * Aktor przegląda quizy zamieszczone na stronie; * Administrator postanawia edytować dany quiz; * Uruchamia się formularz, w którym administrator może edytować zagadnienia; * Aktor kończy swoją pracę i zapisuje zmiany; * Mechanizm pyta o potwierdzenie decyzji; * Administrator potwierdza; * System edytuje quiz. |
| Alternatywne ciągi zdarzeń | 1. Administrator w trakcie edytowania chce anulować wprowadzone dane:  * Administrator loguje się na stronie; * Uzyskuje on dostęp do większego zakresu możliwości niż zwykły użytkownik; * Aktor postanawia zarządzać quizami; * Wybiera więc zakładkę z zadaną kategorią; * System przenosi go do specjalnego panelu dotyczącego quizów; * Aktor przegląda quizy zamieszczone na stronie; * Administrator postanawia edytować dany quiz; * Uruchamia się formularz, w którym administrator może edytować zagadnienia; * Aktor dokonuje zmian; * Administrator jednak w trakcie edycji rozmyśla się i nie chce wprowadzać poprawek; * Wybiera więc *anuluj;* * System pyta się o potwierdzenie decyzji; * Aktor potwierdza; * Mechanizm anuluje wprowadzone zmiany i zachowuje quiz w postaci wejściowej. |
| Zależności czasowe | * Częstotliwość wykonania: Zależne od popularności strony * Typowy czas realizacji: ~20-40min * Maksymalny czas realizacji: nieograniczony |
| Usuń quiz | |
| Podstawowy ciąg zdarzeń | * Administrator loguje się na stronie; * Uzyskuje on dostęp do większego zakresu możliwości niż zwykły użytkownik; * Aktor postanawia zarządzać quizami; * Wybiera więc zakładkę z zadaną kategorią; * System przenosi go do specjalnego panelu dotyczącego tej dziedziny; * Aktor przegląda quizy zamieszczone na stronie; * Administrator postanawia usunąć dany quiz; * Mechanizm pyta o potwierdzenie decyzji; * Aktor potwierdza * System usuwa quiz. |
| Alternatywne ciągi zdarzeń | 1. Anulowanie operacji usuwania:  * Administrator loguje się na stronie; * Uzyskuje on dostęp do większego zakresu możliwości niż zwykły użytkownik; * Aktor postanawia zarządzać quizami; * Wybiera więc zakładkę z zadaną kategorią; * System przenosi go do specjalnego panelu dotyczącego quizów; * Aktor przegląda quizy zamieszczone na stronie; * Administrator postanawia usunąć dany quiz; * System pyta o potwierdzenie decyzji; * Aktor rozmyślił się, wybiera więc *anuluj;* * Akcja usunięcia quizu została unieważniona. |
| Zależności czasowe | * Częstotliwość wykonania: ~1-2 razy w roku * Typowy czas realizacji: ~20-30sek * Maksymalny czas realizacji: nieograniczony |

* Zarządzaj artykułami <<CRUD>>

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa przypadku użycia | Zarządzaj artykułami <<CRUD>> |
| Uczestniczący aktorzy | * Administrator |
| Opis | Funkcjonalność, która umożliwia administratorowi dodawanie, edycję oraz usuwanie artykułów na stronie. |
| Dodaj artykuł | |
| Podstawowy ciąg zdarzeń | * Administrator loguje się na stronie; * Uzyskuje on dostęp do większego zakresu możliwości niż zwykły użytkownik; * Aktor postanawia dodać nowy artykuł; * Wybiera więc zakładkę z zadaną kategorią; * System przenosi go do specjalnego panelu dotyczącego artykułów; * Aktor wybiera opcję *dodaj*; * Uruchamia się formularz, w którym administrator tworzy nowy artykuł; * Aktor kończy swoją pracę i zapisuje zmiany; * System tworzy nowy artykuł. |
| Alternatywne ciągi zdarzeń | 1. Administrator w trakcie pisania chce zrezygnować z dodania nowego artykułu:  * Administrator loguje się na stronie; * Uzyskuje on dostęp do większego zakresu możliwości niż zwykły użytkownik; * Aktor postanawia dodać nowy artykuł; * Wybiera więc zakładkę z zadaną kategorią; * System przenosi go do specjalnego panelu dotyczącego artykułów; * Aktor wybiera opcję *dodaj*; * Uruchamia się formularz, w którym administrator tworzy nowy quiz; * Aktor zmienia zdanie i jednak chce anulować operację; * Wybiera przycisk *anuluj*; * Mechanizm pyta o potwierdzenie decyzji; * Administrator potwierdza; * System anuluje dodawanie nowego artykułu. |
| Zależności czasowe | * Częstotliwość wykonania: ~3-4 razy na miesiąc * Typowy czas realizacji: ~1h * Maksymalny czas realizacji: nieograniczony |
| Edytuj artykuł | |
| Podstawowy ciąg zdarzeń | * Administrator loguje się na stronie; * Uzyskuje on dostęp do większego zakresu możliwości niż zwykły użytkownik; * Aktor postanawia zarządzać artykułami; * Wybiera więc zakładkę z zadaną kategorią; * System przenosi go do specjalnego panelu dotyczącego tej dziedziny; * Aktor przegląda artykuły zamieszczone na stronie; * Administrator postanawia edytować dany artykuł; * Uruchamia się formularz, w którym administrator może edytować materiał; * Aktor kończy swoją pracę i zapisuje zmiany; * Mechanizm pyta o potwierdzenie decyzji; * Administrator potwierdza; * System edytuje zmiany w artykule. |
| Alternatywne ciągi zdarzeń | 1. Administrator w trakcie edytowania chce anulować wprowadzone dane:  * Administrator loguje się na stronie; * Uzyskuje on dostęp do większego zakresu możliwości niż zwykły użytkownik; * Aktor postanawia zarządzać artykułami; * Wybiera więc zakładkę z zadaną kategorią; * System przenosi go do specjalnego panelu dotyczącego artykułów; * Aktor przegląda artykuły zamieszczone na stronie; * Administrator postanawia edytować dany quiz; * Uruchamia się formularz, w którym administrator może edytować materiał; * Aktor dokonuje zmian; * Administrator jednak w trakcie edycji rozmyśla się i nie chce wprowadzać poprawek; * Wybiera więc *anuluj;* * System pyta się o potwierdzenie decyzji; * Aktor potwierdza; * Mechanizm anuluje wprowadzone zmiany i zachowuje artykuł w postaci wejściowej. |
| Zależności czasowe | * Częstotliwość wykonania: ~5-10razy na miesiąc * Typowy czas realizacji: ~10-15min * Maksymalny czas realizacji: nieograniczony |
| Usuń artykuł | |
| Podstawowy ciąg zdarzeń | * Administrator loguje się na stronie; * Uzyskuje on dostęp do większego zakresu możliwości niż zwykły użytkownik; * Aktor postanawia zarządzać artykułami; * Wybiera więc zakładkę z zadaną kategorią; * System przenosi go do specjalnego panelu dotyczącego tej dziedziny; * Aktor przegląda artykuły zamieszczone na stronie; * Administrator postanawia usunąć dany materiał; * Mechanizm pyta o potwierdzenie decyzji; * Aktor potwierdza * System usuwa artykuł. |
| Alternatywne ciągi zdarzeń | 1. Anulowanie operacji usuwania:  * Administrator loguje się na stronie; * Uzyskuje on dostęp do większego zakresu możliwości niż zwykły użytkownik; * Aktor postanawia zarządzać artykułami; * Wybiera więc zakładkę z zadaną kategorią; * System przenosi go do specjalnego panelu dotyczącego artykułów; * Aktor przegląda materiały zamieszczone na stronie; * Administrator postanawia usunąć dany artykuł; * System pyta o potwierdzenie decyzji; * Aktor rozmyślił się, wybiera więc *anuluj;* * Akcja usunięcia artykułu została unieważniona. |
| Zależności czasowe | * Częstotliwość wykonania: ~3-5 razy w roku * Typowy czas realizacji: ~20-30sek * Maksymalny czas realizacji: nieograniczony |

* Przeglądaj użytkowników

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa przypadku użycia | Przeglądaj użytkowników |
| Uczestniczący aktorzy | * Administrator |
| Opis | Funkcjonalność, która pozwala administratorowi na przejrzenie danych o wszystkich użytkownikach zalogowanych w systemie, jak również umożliwia usunięcia wybranego konta. |
| Podstawowy ciąg zdarzeń | * Administrator loguje się na stronie; * Uzyskuje on dostęp do większego zakresu możliwości niż zwykły użytkownik; * Administrator postanawia przejrzeć listę aktorów zarejestrowanych w systemie; * Obok każdego z użytkowników ma do wyboru dwie opcje:  1. Opcja *przeglądaj*:  * Administrator wybiera powyższy wariant; * System wyświetla informacje o danym użytkowniku.  1. Opcja *usuń*:  * Administrator wybiera powyższy wariant; * System pyta o potwierdzenie decyzji; * Aktor akceptuje opcję; * Mechanizm usuwa użytkownika. |
| Alternatywne ciągi zdarzeń | 1. Anulowanie usunięcia konta użytkownika:  * Administrator loguje się na stronie; * Uzyskuje on dostęp do większego zakresu możliwości niż zwykły użytkownik; * Administrator postanawia usunąć dane konto; * System pyta o potwierdzenie decyzji; * Aktor rezygnuje z możliwości skasowania profilu. Wybiera przycisk *anuluj*; * Mechanizm unieważnia działanie. |
| Zależności czasowe | * Częstotliwość wykonania: ~2-3 razy na miesiąc * Typowy czas realizacji: ~5-10min * Maksymalny czas realizacji: nieograniczony |

* Zarządzaj kursami <<CRUD>>

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa przypadku użycia | Zarządzaj kursami <<CRUD>> |
| Uczestniczący aktorzy | * Administrator |
| Opis | Funkcjonalność, która umożliwia administratorowi dodawanie, edycję oraz usuwanie kursów multimedialnych na stronie. |
| Dodaj kurs | |
| Podstawowy ciąg zdarzeń | * Administrator loguje się na stronie; * Uzyskuje on dostęp do większego zakresu możliwości niż zwykły użytkownik; * Aktor postanawia zarządzać kursem; * Wybiera więc zakładkę z zadaną kategorią; * System przenosi go do specjalnego panelu dotyczącego kursów multimedialnych; * Aktor wybiera opcję *dodaj*; * Uruchamia się formularz, w którym administrator tworzy nowy kurs; * Aktor kończy swoją pracę i zapisuje zmiany; * System tworzy nowy kurs. |
| Alternatywne ciągi zdarzeń | 1. Administrator w trakcie pisania chce zrezygnować z dodania nowego kursu:  * Administrator loguje się na stronie; * Uzyskuje on dostęp do większego zakresu możliwości niż zwykły użytkownik; * Aktor postanawia dodać nowy kurs; * Wybiera więc zakładkę z zadaną kategorią; * System przenosi go do specjalnego panelu dotyczącego kursów; * Aktor wybiera opcję *dodaj*; * Uruchamia się formularz, w którym administrator tworzy nowy kurs; * Aktor zmienia zdanie i jednak chce anulować operację; * Wybiera przycisk *anuluj*; * Mechanizm pyta o potwierdzenie decyzji; * Administrator potwierdza; * System anuluje dodawanie nowego kursu. |
| Zależności czasowe | * Częstotliwość wykonania: ~5-10 razy do roku * Typowy czas realizacji: ~15-20min * Maksymalny czas realizacji: nieograniczony |
| Edytuj dane o kursie | |
| Podstawowy ciąg zdarzeń | * Administrator loguje się na stronie; * Uzyskuje on dostęp do większego zakresu możliwości niż zwykły użytkownik; * Aktor postanawia zarządzać kursem; * Wybiera więc zakładkę z zadaną kategorią; * System przenosi go do specjalnego panelu dotyczącego kursów multimedialnych; * Aktor wybiera opcję *edytuj*; * Uruchamia się formularz, w którym administrator dokonuje zmian w wybranym kursie; * Aktor kończy swoją pracę i zapisuje zmiany; * System kończy edycję kursu. |
| Alternatywne ciągi zdarzeń | 1. Administrator w trakcie edytowania chce anulować wprowadzone dane:  * Administrator loguje się na stronie; * Uzyskuje on dostęp do większego zakresu możliwości niż zwykły użytkownik; * Aktor postanawia zarządzać kursem; * Wybiera więc zakładkę z zadaną kategorią; * System przenosi go do specjalnego panelu dotyczącego kursów multimedialnych; * Aktor wybiera opcję *edytuj;* * Uruchamia się formularz, w którym administrator dokonuje zmian w wybranym kursie; * Aktor jednak w trakcie edycji rozmyśla się i nie chce wprowadzać poprawek; * Wybiera więc *anuluj;* * System pyta się o potwierdzenie decyzji; * Aktor potwierdza; * Mechanizm anuluje wprowadzone zmiany i zachowuje kurs w niezmienionej postaci. |
| Zależności czasowe | * Częstotliwość wykonania: ~3-4 razy na miesiąc * Typowy czas realizacji: ~10min * Maksymalny czas realizacji: nieograniczony |
| Usuń kurs | |
| Podstawowy ciąg zdarzeń | * Administrator loguje się na stronie; * Uzyskuje on dostęp do większego zakresu możliwości niż zwykły użytkownik; * Aktor postanawia zarządzać kursem; * Wybiera więc zakładkę z zadaną kategorią; * System przenosi go do specjalnego panelu dotyczącego kursów multimedialnych; * Administrator przegląda kursy i postanawia usunąć wybrany; * Aktor wybiera opcję *usuń*; * System pyta o potwierdzenie decyzji; * Administrator potwierdza; * Mechanizm usuwa wybrany kurs. |
| Alternatywne ciągi zdarzeń | 1. Anulowanie operacji usuwania:  * Administrator loguje się na stronie; * Uzyskuje on dostęp do większego zakresu możliwości niż zwykły użytkownik; * Aktor postanawia zarządzać kursem; * Wybiera więc zakładkę z zadaną kategorią; * System przenosi go do specjalnego panelu dotyczącego kursów multimedialnych; * Administrator przegląda kursy i postanawia usunąć wybrany; * Aktor wybiera opcję *usuń* ; * System pyta o potwierdzenie decyzji; * Aktor rozmyślił się, wybiera więc *anuluj;* * Akcja usunięcia kursu została unieważniona. |
| Zależności czasowe | * Częstotliwość wykonania: ~1-3 razy w roku * Typowy czas realizacji: ~20-30sek * Maksymalny czas realizacji: nieograniczony |